

# Minetest-Corona-Bildungsserver

In der Corona-Krise schließen die Bildungseinrichtungen. Mit dem Minetest-Bildungsserver möchte die Junge Akademie der Ev. Akademie Sachsen-Anhalt e.V. gemeinsam mit vielen weiteren Partnern einen Beitrag dazu leisten, dass diese Zeit genutzt wird, um Angebote zeitgemäßer Bildung weiterzuentwickeln. Mit dem kostenlosen Minetest, einer freien Alternative zu Minecraft, soll an die Lebenswelt von jungen (und auch älteren) Menschen angeknüpft werden. Gleichzeitig soll gezeigt und erprobt werden, wie spielerisches Lernen – Game-based Learning – funktionieren kann. Neben unseren Beiträgen gab und gibt es weitere Aktivitäten, die bei unserem Projektpartner unter [blogs.rpi-virtuell.de/minetest](https://blogs.rpi-virtuell.de/minetest) dokumentiert werden.

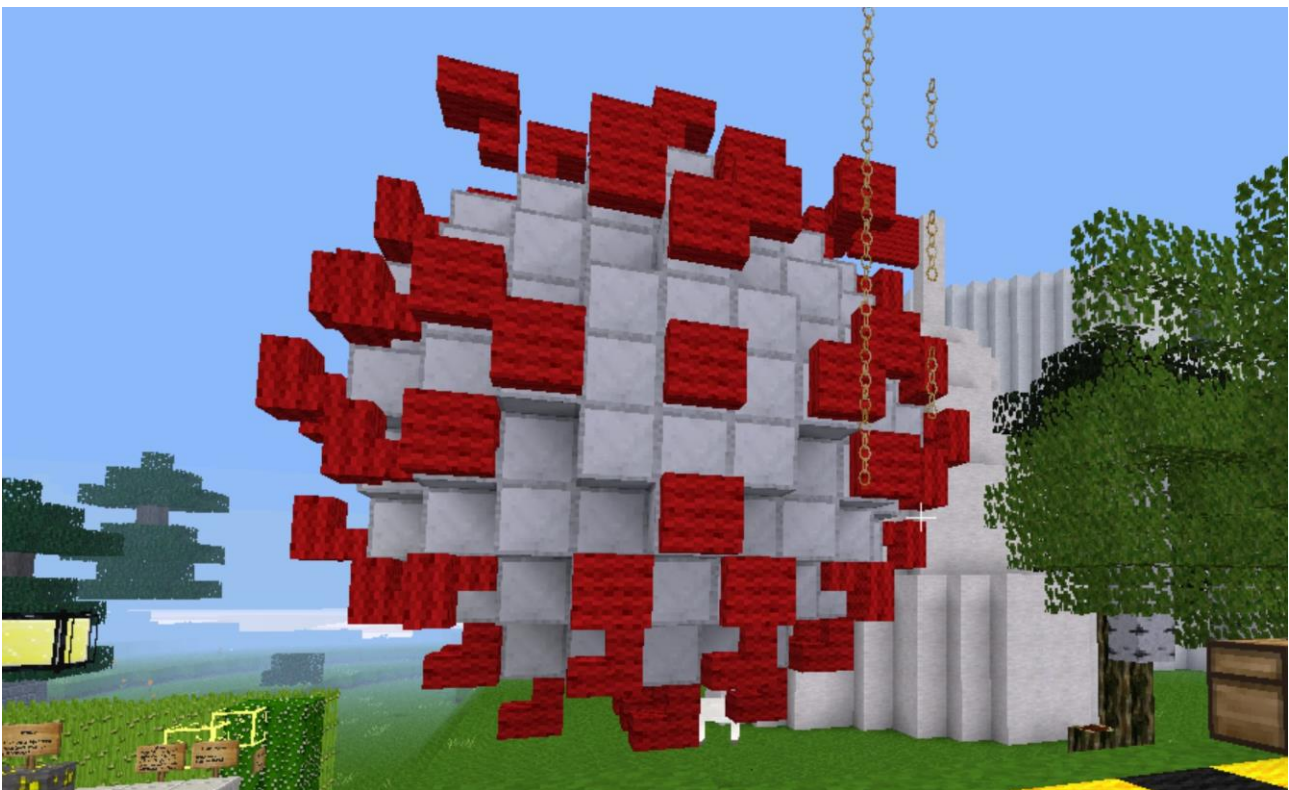


Evangelische Akademie  
Sachsen-Anhalt e.V.

JUNGE AKADEMIE  
WITTENBERG

## MINETEST

Minetest ist eine freie, kostenlose Alternative zu Minecraft, dem beliebtesten Computerspiel der 2010er Jahre. In einem offenen, digitalen Raum kann man allein oder mit anderen Spielenden mit Hilfe quadratischer Blöcke virtuelle Welten nachbauen. Im Kreativmodus ist es quasi ein Online-Lego mit unbegrenzten Steinen. Im Überlebensmodus kann man das Spiel um Simulationen des Wirtschaftens (z.B. Shops), der Produktion, der Landwirtschaft usw. ergänzen (vgl. [j-a-w.de/minecraft](https://j-a-w.de/minecraft)). Für die Schule kann es für (fast) alle Fächer und unterschiedlichste Lehrplaninhalte oder zur Vermittlung bestimmter Kompetenzen genutzt werden (vgl. [j-a-w.de/minetestschule](https://j-a-w.de/minetestschule)).



*Nachgebautes Corona-Virus in der virtuellen Minetest-Welt*

## CORONA-BILDUNGSSERVER

Bis einschließlich 13.3.20 veranstaltete die Junge Akademie einen Workshop zum Game-based Learning. Unter dem Eindruck der Schließung der Schulen und der Kontakteinschränkungen auch für alle anderen Bildungs- und Lebensbereiche beschlossen einige der Teilnehmenden, ihre Erfahrungen zu nutzen, um für die Corona-Zeit einen Minetest-Server aufzusetzen, der von Kinder und Jugendlichen, insbesondere aber auch von Pädagoginnen und Pädagogen für ihre Bildungsarbeit und zum Gestalten virtueller Begegnungsräume genutzt werden kann.

Seit dem 22.3.20 steht ein stabiler **Minetest-Server rund um die Uhr online** zur Verfügung, der mehrere Stunden am Tag **pädagogisch betreut** wird und auf dem **jede Woche mindestens vier Live Events** stattfinden, an denen Kinder und Jugendliche teilnehmen können und die anderen Pädagoginnen und Pädagogen als Beispiel dienen sollen.

Da Minetest nur einen Textchat bietet, wird das Angebot durch einen Discord-Channel ergänzt, der für **Inputs, Diskussionen und Reflexionen** hilfreich ist. Auch hier wurde sich bewusst für ein Medium entschieden, in dem Kinder und Jugendliche bereits zu Hause sind und deshalb leichter erreicht werden können.

Minetest-Server und Discord-Channel werden inzwischen ganz überwiegend von einem Team junger Menschen gewartet, aktualisiert und eingerichtet. Dazu gehört teilweise auch die Programmierung von Modifikationen und Bots. Hier gelingt es die **Kompetenzen der Jugendlichen zu nutzen und zu fördern** und Teilnehmende aus unterschiedlichen Teilen Deutschlands, die sich ganz überwiegend nicht persönlich kennen, zur **Zusammenarbeit** zu befähigen.

Insgesamt haben bisher 143 Personen den Discord-Channel genutzt. Auf dem Minetest-Server waren demnach bisher mindestens 200 Personen, da es immer auch Teilnehmende gibt, die nur den Minetest-Server ohne Discord nutzen. Ungefähr ein Viertel davon sind Pädagoginnen und Pädagogen aus Schule oder außerschulischen Bildungseinrichtungen.



*Beispiele von Aktivitäten Jugendlicher, die sie im Discord-Channel besprechen*

## HOMEPAGE

Auf der Webseite des Minetest-Corona-Bildungsserver erhält man neben einer **Einführung** jeweils eine Übersicht über die **aktuellen Beiträge, Live Events, Videos, Texte** und weitere Informationen:

[j-a-w.de/corona](https://j-a-w.de/corona)

Seit Beginn der Umsetzung des Projektes wurden hier 39 Beiträge veröffentlicht.

Im Block rechts neben dem Hauptbereich findet man die Hinweise zum Kinder- und Datenschutz sowie die Zugangsdaten.

## MINETEST-VLOG

Relevante Inhalte werden aufgezeichnet und im Minetest-VLOG festgehalten:

[j-a-w.de/minetest-vlog](https://j-a-w.de/minetest-vlog)

In 15 Videos findet man Anleitungen, wie man mit Minetest arbeiten kann, sowie Beispiele, in denen gezeigt wird, wie man das Programm in der schulischen und außerschulischen Bildung einsetzen kann.

## AUSBLICK

Aufgrund der bisherigen Ergebnisse haben die Initiatoren beschlossen, den Server bis zum Ende der Sommerferien zur Verfügung zu stellen und nach

Möglichkeit weitere Bildungsbeispiele zu dokumentieren. Darüber hinaus wird auch geprüft, inwieweit weitere Partner eingebunden werden können. Im Rahmen eines Folgeprojektes wäre es auch möglich, die Inhalte noch genauer mit den Kompetenz- und Inhaltsanforderungen einzelner Lehrpläne nach Klassenstufe und Fach anzupassen und so aufzubereiten, dass eine noch einfachere Nutzung durch Lehrkräfte möglich ist. Alle Inhalte stehen über den Projektzeitraum hinaus als freie Bildungsmaterialien (Open Educational Resources – OER) zur Verfügung.