

Minecraft in der politischen Jugendbildung

Tobias Thiel

Evangelische Akademie
Sachsen-Anhalt e.V.

Über mich

- Tobias Thiel
- Studienleiter für gesellschaftspol. Jugendbildung
- Ev. Akademie Sachsen-Anhalt
- „Am liebsten verbinde ich Demokratiebildung mit Kindern mit Medienbildung und Partizipation. Mit Minecraft geht das hervorragend.“
- <http://junge-akademie-wittenberg.de/user/24>

Was ist Minecraft?

- Open-World-Game
- MineCraft
 - Mine + Herstellen – Kreativ und Survival - Online-Basteln
- Virtuelles quadratisches Lego
- Gemeinsam auf einem Server: kollaboratives Arbeiten
- Sehr beliebtes PC-Spiel



Wen erreichen wir wie?

- Oft mehr Anmeldungen als Plätze – für politische Bildung und Partizipationsprojekte
- Aus unterschiedlichen Schulformen
- Oft Erstbegegnung mit kirchlichem Akteur
- Jugendliche sind Expert*innen für Minecraft
- Wir bieten:
 - gemeinsames Spiel auf dem Minecraft-Server
 - Thema

Mit Minecraft inklusiv bilden

- In Minecraft treffe ich Freunde – ländlicher Raum
 - bei Umzug - ...
- Sprache spielt untergeordnete Rolle
 - Ein Hochhaus für Wittenberg
 - Erst bauen, dann sprechen
- Eigene Ausdrucksform
 - Wenn sich andere darauf einlassen



Politische Bildung/ Partizipation

- Prototypen für die Regional- und Stadtentwicklung
- Das politische Berlin
- Die faire Stadt der Zukunft
- Reflexion im Spiel
 - Verstehen von Rahmenbedingungen und politischen Prozessen
 - Problemorientiertes Vorgehen
 - Produktion eigener Vorstellungen

Storytelling und mehr!

- Geschichten erzählen
- Fiktiv oder real
- Drücken die Weltsicht und Bedürfnisse der Jugendlichen aus
- Spielerisch lernen:
 - Konflikte beim Bauen
 - Gemeinsame Live-Planung
 - Erstellen eines Filmes (Drehbuch, Aufnahme, Schnitt)

Filme aus Spielen

- Machinima: Filme, die in Computerspielen „gedreht“ werden / Let's show / Let's play
- Tools zum Aufnehmen des Bildschirmes
 - Open Broadcaster: <https://obsproject.com/download>
 - Fraps (kostenpflichtig)
- Beispiele aus der Jungen Akademie:
 - www.youtube.com/JungeAkademie -> Playlist
Machinima - Computerspielfilme
 - <https://www.youtube.com/playlist?list=PL1AFE9C1C4B5831B7>

Links

- junge-akademie-wittenberg.de/minecraft
- die-faire-stadt.de
- junge-akademie-wittenberg.de/mineschool
- junge-akademie-wittenberg.de/historycraft
- youtube.com/JungeAkademie

- minecraftbildung.de

Projektpartner

- Wissenschaftsjahr des BMBF – MC-Wettbewerb
- Jugend im Land 3.0 (Naumburg, Bitterfeld, Stendal) – LAGFA Sachsen-Anhalt
- Creativitas (Litauen)
- Ev. Akademie Thüringen
- Landeszentrale für politische Bildung Sachsen
- Spiellabor Leipzig
- ...

Fazit

- Erstellen von Prototypen für Stadt- und Regionalentwicklung – Partizipation
- Storytelling
- Kreativer Prozess – digitales Basteln
- Computerspiele als eigene Ausdrucksform
- Neue Zielgruppen – Computerspiele
- Jugendliche als Expert*innen

Danke und mehr!

Vielen Dank fürs Zuhören und Mitdenken!

Mehr auf:

www.junge-akademie-wittenberg.de/minecraft