

Partizipations-Praxis-Tools Minecraft & Co

Tobias Thiel

Evangelische Akademie
Sachsen-Anhalt e.V.

Über mich

- Tobias Thiel
- Studienleiter für gesellschaftspol. Jugendbildung
- Ev. Akademie Sachsen-Anhalt
- „Am liebsten verbinde ich Demokratiebildung mit Kindern mit Medienbildung und Partizipation. Mit Minecraft geht das hervorragend.“



Ausgangspunkt

- Auch digitale Beteiligung, da wo Jugendliche sind
- Nicht im Rathaus-Keller = Online-Plattform, sondern im Einkaufszentrum, Jugendclub, an der Bushaltestelle
- 75% aller Jugendlichen spielen Videogames
- Minecraft bei bis15-Jährigen beliebtestes Spiel (33% bis 13, 14% bis 15, laut JIM-Studie,)

Was ist Minecraft?

- Open-World-Game
- MineCraft
 - Mine + Herstellen
 - Kreativ und Survival
 - Online-Basteln
- Quadratisches Lego
- Kollaboratives Arbeiten (gemeinsam auf einem Server)



Wen erreichen wir wie?

- Oft mehr Anmeldungen als Plätze – für politische Bildung und Partizipationsprojekte
- Teilnehmende aus unterschiedlichen Schulformen
- Jugendliche sind Expert*innen für die Methode (und fürs Thema bzw. den Zugang zum Thema)
- Politiker*innen über interessante Präsentationen Jugendlicher (Kommunal, Bundespolitik)

Mit Minecraft inklusiv bilden

- In Minecraft treffe ich Freunde
 - ländlicher Raum,
 - bei Umzug, ...
- Sprache weniger wichtig
 - Ein Hochhaus für Wittenberg
 - Erst bauen, dann sprechen
- Eigene Ausdrucksform
 - Wenn sich andere, darauf einlassen



Reflexionsprozesse

- Verstehen von Rahmenbedingungen und politischen Prozessen
- Problemorientiertes Vorgehen
- Auseinandersetzung mit Realitäten und Entwicklung von Visionen
- Darstellung eigener Minecraft-Welten
- Präsentation dieser Vorstellungen vor politisch Verantwortlichen

Politische Bildung/ Partizipation

- Prototypen für Stadt- und Regionalentwicklung
- Die faire Stadt der Zukunft
- Mitbestimmung in der Schule
- Das politische Berlin
- Virtueller Rundgang durch die Gedenkstätte KZ Lichtenburg Prettin



Fazit

- Erstellen von Prototypen für Stadt- und Regionalentwicklung – Partizipation
- Storytelling
- Kreativer Prozess – digitales Basteln
- Computerspiele als eigene Ausdrucksform
- Neue Zielgruppen – Computerspiele
- Jugendliche als Expert*innen

Oder auch ...

- Andere Computerspiele
- Google-Map
- Google-Streetview-360°-Stadtrundgang
- Actionbound-/Geocaching-Touren
- Snapchat-/Instagramm-Story
- Whatsapp-Kanal/-Gruppe
- ... Jugendliche nach ihren Tools und Games fragen

Links

- junge-akademie-wittenberg.de/minecraft
- die-faire-stadt.de
- junge-akademie-wittenberg.de/mineschool
- junge-akademie-wittenberg.de/historycraft
- youtube.com/JungeAkademie

Vielen Dank und mehr!

Weitere Infos auf:

www.junge-akademie-wittenberg.de/minecraft

